

Fiche d'observation de match - Format de jeu à 8c8

Matricule + club		U10 à U13
Catégorie + date		
Match		
Formateur		

Encadrement		Evaluation
1	Mise en place du terrain (dimensions et terrain délimité) + zone de relance visible	
<i>Justification :</i>		
2	Aspects sécuritaires : buts ancrés solidement au sol,...	
<i>Justification :</i>		
3	Administratif match : feuille de match électronique réalisée avant le début de la rencontre + appel	
<i>Justification :</i>		
4	Attitude générale du formateur envers les différents acteurs (son équipe, son adversaire, arbitre et autres)	
<i>Justification :</i>		
5	Accorde au moins 50% de temps de jeu à chaque joueur : « Le jeu est plus important que la victoire ! »	
<i>Justification :</i>		
6	Respect de la zone de relance adverse (pas de pressing intempestif)	
<i>Justification :</i>		
7	Construit le jeu de l'arrière à partir du gardien de but et des défenseurs	
<i>Justification :</i>		
8	Application du protocole Fair-Play (avant & après)	
<i>Justification :</i>		
9	Intervient lors d'un comportement inapproprié d'un joueur (ex : vocabulaire, faute grossière)	
<i>Justification :</i>		
10	Coache positivement et s'accorde des périodes de silence dans son coaching	
<i>Justification :</i>		
11	Favorise la polyvalence de ses joueurs (rotation des positions)	
<i>Justification :</i>		
12	Favorise la possession du ballon par une circulation de balle progressive et au sol	
<i>Justification :</i>		
13	Sensibilise les enfants à la notion de démarquage	
<i>Justification :</i>		
14	Stimule la prise de décision du gardien de but : relance précise courte, mi-longue ou longue	
<i>Justification :</i>		
15	Incite le gardien de but à occuper une position haute et accompagner ses partenaires lors d'une offensive	
<i>Justification :</i>		
16	Induit la prise d'initiative des joueurs défensifs : infiltration avec et sans ballon	
<i>Justification :</i>		
17	Favorise la prise de décision, la réflexion, la coopération et la stratégie entre les joueurs : exemple lors de combinaisons courtes sur corner, coup-franc, coup de pied de but et rentrée en touche	
<i>Justification :</i>		
18	Développe la notion de bloc en conservant des distances homogènes entre les lignes : l'attaquant de pointe ne reste pas « planté » devant le but adverse (hors-jeu virtuel) ...	
<i>Justification :</i>		

<i>Evaluation générale sur 90</i>	
<i>Evaluation dossier Label sur 50</i>	

Evaluation	Points
Application permanente	5 points
Application occasionnelle	3 points
Non appliqué	0 point

Items en vert = recommandations prioritaires	Points
Application	5 points
Non appliqué	-5 points



**Département
Proximité & Label**